

Onder embargo tot vrijdag 20 september



Papa lanceert Bongobos: een educatief iPad-avontuur voor kleuters

Antwerpen 29 augustus 2013. Toen Johnny Depp vader werd, besloot hij zich enkel nog toe te leggen op films waar zijn kinderen plezier aan zouden beleven. Films met piraten en Mad Hatters. Ook bij Wim Wouters, oprichter van gamestudio GriN, zorgde de geboorte van zijn dochter voor een nieuwe creatieve wending. Vandaag lanceert zijn team met gepaste trots Bongobos: een educatieve app voor kleuters.

Een app voor mijn dochter. En al haar leeftijdsgenootjes

Wim Wouters richtte GriN op in 2002. Het voorbije decennium realiseerde de Antwerpse studio de meest uiteenlopende online games en interactieve ervaringen. Vandaag verrassen ze met Bongobos: een reeks spelletjes en verhalen voor kleuters. En dat is geen toeval.

“Binnenkort gaat mijn dochter voor het eerst naar de kleuterschool.”, vertelt Wim Wouters. “De voorbije twee jaren zag ik haar groeien, leren en evolueren. Behalve als papa wilde ik daar ook als professional iets aan bijdragen. Zo rijpte het idee om een leuke, leerzame app te ontwikkelen voor kleuters.”

Een educatief vierluik met seizoensingrediënten

Bongobos Herfst is de eerste app van een ambitieus vierluik dat vaardigheden en creativiteit bij kleuters wil stimuleren. Illustrator Frieda Van Raevens (bekend van kinderboeken als *Roestie Spetter*, *Spikkel en Spekkie* en *Mauw en Mol*) verzorgde de tekeningen en actrice en auteur Ianka Flerackers (bekend van o.a. *de Uil + Leeuwerik* kinderboeken en de populaire jeugdserie *Kulderzipken*) leende haar stem aan het verhaal.

In het vrolijke 3D-woud lopen verhaal en spel naadloos in elkaar over. Bosbewoners als Pluim, Vosje en Konijn gidsen de kinderen met spelletjes, verhalen en muziek door de vier seizoenen.

Team spirit

Voor lanka was de samenwerking vanzelfsprekend: *“Door onze gedeelde interesse in het vertellen van verhalen voor kinderen kwamen wij met elkaar in contact. In Bongobos staan vriendschap en elkaar helpen centraal, wat voor mij een belangrijke reden was om mee te werken aan het project.”*

Voor de educatieve ondersteuning kon GriN rekenen op de expertise van [uitgeverij Van In](#). Zij waakten erover dat de content optimaal aansloot bij de ontwikkelingsdoelstellingen (tellen, vormherkenning, geheugentraining enzovoort) van het kleuteronderwijs.

Met zijn tweejarige dochter had Wouters in elk geval een mondig testpubliek in huis: *“Ik lanceer Bongobos als developer én als vader. Ik ga andere kleuters niks voorschotelen dat mijn eigen dochter maar niets vindt.”*

Educatief, Creatief en Intuïtief

GriN ontwikkelde Bongobos op basis van 3 pijlers: "Educatief, intuïtief en creatief". Zowel de omgeving als de games zijn behalve erg kleur-en dierrijk ook leerrijk en gebaseerd op bij kinderen bekende spelformules. Zo is er bijvoorbeeld een memory-game, puzzels, het "wat hoort waar"-spel en creatieve tools om taarten en tekeningen te maken. Dankzij verschillende moeilijkheidslevels garandeert Bongobos uren verantwoord speel- en leerplezier.

Opgelet: niet geschikt voor ouders die hun iPad niet graag delen!

Praktische informatie

Bongobos Herfst is vanaf 20 september 2013 verkrijgbaar in de appstore, aan 1,99 euro.

Meer info over de app zal beschikbaar zijn op de website www.bongobos.com

Bongobos kwam tot stand met de steun van het [VAF Gamefonds](#), dat in 2012 werd opgericht door ministers Lieten en Smet.

Zin in een proefrit? Vraag uw promocode aan via e-mail.

Documentatie en beelden op hoge resolutie vindt u op www.bongobos.com/pers.html

Voor bijkomende informatie of interviews kan u contact opnemen met:

Wim Wouters

+32 (0)3 33 758 33

+32 (0)479 6789 96

Email: pers@bongobos.com

GriN bvba

Lange Winkelhaakstraat 26

2060 Antwerpen